

# **ReadMe**

Thomas Dorn Beilschmidt

Copyright © CopyrightÂ©1995 Thomas Dorn & Herbert Beilschmidt

---

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> ReadMe		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Thomas Dorn Beilschmidt	December 31, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>ReadMe</b>	<b>1</b>
1.1	ReadMe . . . . .	1
1.2	Inhalt der CD . . . . .	1
1.3	Hinweise zur Anleitung . . . . .	2

---

# Chapter 1

## ReadMe

### 1.1 ReadMe

Willkommen bei der Xi-Paint-CD 3.2

Inhalt der CD

Hinweise zum Handbuch

### 1.2 Inhalt der CD

Inhalt der CD

XiPaint 3.2 mit Treiber für

- 
- \* Drucker
    - Studio 2
    - Turboprint
  - \* Graphikkarten
    - Picasso
    - EGS
    - Ham6, Ham8
    - 256 Color
    - Cybergraphics
    - VD2001
    - Framemaster
    - Graffity
    - Merlin (eingeschränkt)
    - ... ACHTUNG: keine Retina-Treiber!
  - \* Tablett
    - WACOM-Treiber
  - \* 68000er 68020er und 68040er Version
  - \* Handbücher in Deutsch und Englisch als
-

- AmigaGuide
- ASCII
- DVI
- Deskjet
- Laserjet
- Postscript

#### Gescannte Bilder

-----

- \* ca. 60 Materialien (Holz, Beton, Papier...)
- \* ca. 50 Landschaften
- \* ca. 30 Sonstige Bilder

Alle Bilder sind Copyrightfrei !

#### Entwicklerpaket für XiPaint 3.2

-----

Mit diesem Paket kann jeder Programmierer XiPaint an alle Grafikkarten anpassen, bzw. eigene Druckermodule, Loader, Saver Scannermodule und Filter programmieren.

- \* Schnittstellenbeschreibung für
  - die Output-Library
  - den User-Port
- \* Sourcecode
  - einer xout\_x.library
  - des Input/Output-Modules XiMulti
  - des Filter-Modules für Smoothing und Smear

#### Shareware

-----

Roland Schwingels Wacom Treiber in Version 1.17 (Notwendig für die XiPaint-Wacom Treiber als Schnittstelle)

#### Graffity Emulation

Für Omnibus, Picasso und Merlin Grafikkarten eine komplette WB-Emulation

#### Demoloder von Helmut Hoffmann

Für die verschiedensten Grafikformate externe Treiber um Bilder in XiPaint einzuladen

## 1.3 Hinweise zur Anleitung

---

## Hinweise zur Anleitung

Die Anleitung ist in zwei Teile geteilt.

Sie liegt im Amiga-Guide-Format (für OS 2.x und OS 3.x), in binärer Form zum Drucken per DeskJet und LaserJet, als Post-Script-Source, als TeX-DVI-File und im ASCII-Format vor.

- o Teil 1 entspricht dem Handbuch von Xi-Paint 3.0.

Dieses ist auch in gedruckter Form bei MacroSystem erhältlich.

- o Teil 2 beschreibt die Änderungen von 3.0 auf 3.2

Ein großer Vorteil für Upgrade-User, da sie nur mehr diesen Teil durchlesen und ihre gedruckten 3.0 Handbücher nicht wegwerfen müssen.

---